

## **Психологическая игра «Адаптация»**

**Цель:** выявление лидерских качеств

Психологическая игра «Адаптация» проводится для выявления лидеров, генераторов идей и исполнителей, создания творческой атмосферы.

**Ход игры:** Для этого в начале игры участники делятся на 2 микрогруппы. За выполнение заданий вручаются жетоны трех цветов: красные – тому, кто подает идеи, зеленые – тому, кто их реализует, желтые – тому, кто не участвует (желтых может и не быть).

Первое задание – разминка. Каждый представляет соседа справа, предварительно пообщавшись две минуты. Определяются пять самых ярких представителей, которые становятся лидерами. Они получают пять красных жетонов.

Второе задание – каждой группе дается задание: нарисовать дружеский шарж на любого из присутствующих из команды соперников. Чья идея – красный жетон, кто нарисовал – зеленый.

Третье задание – придумать творческую подпись к шаржу. Чья идея – красный жетон, кто выполнял – зеленый.

Игра заканчивается коллективным обсуждением, подсчетом жетонов и торжественным вручением знаков «отличия».